

REUNION DU CONSEIL MUNICIPAL DU 24 JANVIER 2017
COMPTE-RENDU

1. Approbation du compte-rendu de la réunion du 19.12.2016

Le compte-rendu de la réunion du Conseil Municipal du 19 décembre 2016 est approuvé à l'unanimité.

2. Approbation des statuts du Syndicat Départemental d'Energie

Le conseil municipal adopte à l'unanimité les nouveaux statuts du Syndicat Départemental d'Energie des Hautes-Pyrénées.

3. Subvention DETR 2017

Le conseil municipal décide à l'unanimité de solliciter une aide financière de l'Etat au titre de la Dotation d'Equipement des Territoires Ruraux pour les travaux suivants :

- création d'un columbarium,
- aménagement des allées du cimetière,
- aménagement de la zone artisanale,
- réfection du clocher de l'église.

4. Subvention FAR 2017

Le conseil municipal décide à l'unanimité de solliciter une aide financière du Département au titre du Fonds d'Aménagement Rural pour les travaux suivants :

- création d'un columbarium,
- aménagement des allées du cimetière,
- aménagement de la route du Pla d'Adet,
- réfection du clocher de l'église,
- aménagement des trottoirs rue Principale,
- nouvelle voirie quartier Biègle Bas.

5. Certification de la gestion forestière durable

A l'unanimité, le conseil municipal décide d'adhérer pour l'ensemble des forêts de la commune au programme de reconnaissance des forêts certifiées (PEFC) pendant 5 ans, avec tacite reconduction.

6. Projet de PPR

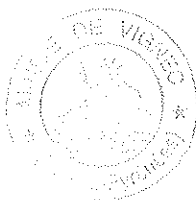
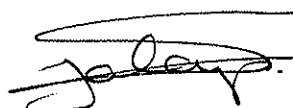
La Direction Départementale des territoires des Hautes-Pyrénées a lancé la mise à jour du plan de prévention des risques du bassin des Nestes et a adressé aux communes concernées une carte des aléas pour avis.

Après étude de la carte de Vignec, le conseil municipal conteste la cartographie établie le 26.10.2016 et demande à la DDT de retravailler le zonage de cette carte afin qu'elle tienne mieux compte de la réalité du terrain et de l'avenir des populations locales.

Vignec, le 31 janvier 2017

La secrétaire de séance,

Stéphanie GALAUP



Le Maire,



Jean-Michel ISOART